

A „Budapest Bank Békéscsabáért Program” 2020. évi pályázatának nyertesei

Fiatalok digitális edukációja, kulturális gyarapodása kategóriában		
Nyertes pályázó neve	Támogatott cél	Megítélt támogatás
Alapítvány a Zwack József Kereskedelmi és Vendéglátóipari Tagiskola diákközösségéért, sportéletéért	A 21. század modern konyhaművészetének, technológiájának megismertetése a helyi fiatalokkal.	750 000 Ft
Életfa Kulturális Alapítvány	Digitális eszközök által megvalósított, tapasztalati tudásra épülő foglalkozások legalább 10 békéscsabai oktatási intézmény bevonásával.	1 000 000 Ft
Játszóter Közhasznú Alapítvány	10 alkalmas békéscsabai média klub létrehozása.	780 000 Ft
Meseházi Alapítvány	Schéner Mihály állandó kiállításának digitális tartalomfejlesztése.	336 500 Ft
MUS-E Magyarország Közhasznú Egyesület	A hátrányos helyzetű, ingerszegény környezetben nevelkedő gyermekek tanulási- és szociális kompetenciáinak fejlesztése művészeti nevelési programmal.	1 000 000 Ft
Musica Rediviva Alapítvány	"Zenés kalandozások" címmel reneszánsz koncert videó készítése streaming technikával.	680 000 Ft
Nekünk Fontos a Család Egyesület	A 3D nyomtatás, tervezés, szkennelés megismertetése a békéscsabai általános iskolás és középiskolás tanulókkal.	436 500 Ft
Tudományos Ismeretterjesztő Társulat Körösök Vidéke Egyesület	Digitális alkotótáborok a digitális eszközök, programok "okos" használatára.	537 000 Ft

Fiatalok helyben maradása, visszahívása kategóriában		
Nyertes pályázó neve	Támogatott cél	Megítélt támogatás
Békéscsabai E-Sport Egyesület	Az e-sport karrier bemutatása, valamint a fiatalok pályaeorientációja, kompetencia fejlesztése gamifikáción keresztül.	480 000 Ft
Karrier Iroda Alapítvány	A megyei értékek felfedezésére sikeres helyi kis- és középvállalkozásokat bemutatása 5 alkalommal.	1 000 000 Ft
Körösök Natúrpark Nonprofit Kft.	„Most mutasd meg - mindaz, amit Békéscsaba ad nekem!” címmel fotó és podcast pályázat.	1 000 000 Ft